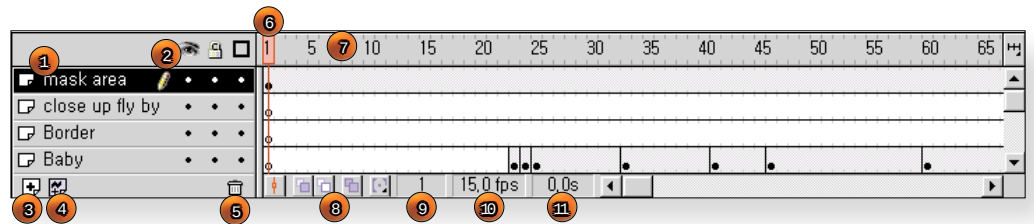


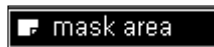


2. 타임라인

플래시 무비를 전체적으로 제어하는 부분이 바로 타임라인입니다. 즉, 각각의 오브젝트에 대한 제어를 모두 총괄하는 곳입니다. 예를 들자면 우리가 보게되는 움직임은 물체들은 여러 개의 장면을 연속적으로 보여줌으로써 눈에는 움직이게 보입니다. 바로 이러한 효과를 낼 수 있게 만들어주는 곳이라고 이해하면 되겠습니다.



1



레이어 이름

레이어의 이름을 표시해주는 곳이며 더블클릭한 후 이름을 수정할 수 있습니다.

2



레이어 상태 제어 아이콘

눈 모양의 아이콘은 레이어를 보이게 하거나 감추고자 할 때 사용합니다.
자물쇠 아이콘은 레이어를 활성/비활성으로 만들 때 사용합니다.
사각 모양의 아이콘은 레이어에 있는 오브젝트를 외곽선으로 보여줍니다.
언필 아이콘은 현재 레이어가 활성화되어 있다는 것을 표시해줍니다.

3



레이어 추가 아이콘

레이어를 추가할 때 사용하며 클릭하면 레이어가 추가됩니다.

4



가이드 레이어 추가 아이콘

동작 안내선을 이용한 애니메이션을 구현할 때 사용하는 아이콘입니다.

5



휴지통 아이콘

레이어를 삭제할 때 사용하며 클릭하면 레이어가 삭제됩니다.

6



현재 프레임 표시자

현재의 프레임을 표시하는 표시자입니다.

7



타임라인의 헤더

프레임을 표시해주는 것으로서 눈금 하나가 1프레임입니다.

8



오니온 스킨 버튼

동시에 여러 프레임을 보거나 편집할 때 사용하는 버튼입니다.

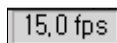
9



현재 프레임 위치

현재 프레임의 위치를 숫자로 표시해 주는 곳입니다.

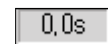
10



재생 속도 표시

무비의 재생 속도를 숫자로 표시해 주는 곳입니다.

11



진행시간 표시

현재 프레임까지의 진행시간을 나타내 주는 곳입니다.